

REGULAMIN GRY
„RAJD MARZANNY 2017”

1. Charakterystyka gry

1.1. Gra „RAJD MARZANNY 2017”, zwany dalej GRĄ zabawą dla kierowców pojazdów mechanicznych otwartą dla wszystkich kierowców posiadających prawo jazdy. Gra odbywa się zgodnie z przepisami ruchu drogowego i polega na odnalezieniu wyznaczonych przez zagadki na karcie startowej punktów, udokumentowanie ich odnalezienia aparatem fotograficznym i głoszeniem się na mecie w określonym czasie. Na niektórych punktach kontrolnych rozegrane zostaną dodatkowe konkurencje.. Każda załoga otrzymuje numery startowe, naklejki rajdowe oraz Kartę Zadań z punktami kontrolnymi oraz regulaminem gry.

1.2. Impreza przeprowadzona zostanie zgodnie z Regulaminem gry.

2. Organizator imprezy:

- Automobilklub Szczeciński

3. Załoga:

3.1. Załogę stanowi kierowca, pilot i pozostali pasażerowie.

3.2. Pilot nie może kierować pojazdem podczas trwania rajdu.

3.3. W czasie rozgrywania każdej konkurencji w pojeździe muszą się znajdować minimum dwaj członkowie załogi.

3.4. Na całej trasie kieruje tylko zawodnik zgłoszony do rajdu jako kierowca.

3.5. Kierowca podany w zgłoszeniu jest odpowiedzialny za wszelkie wykroczenia i zobowiązania zgłaszającego w czasie trwania rajdu.

4. Pojazdy dopuszczone do Gry i podział na klasy:

4.1. Do udziału w Grze dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu prawa o ruchu drogowym lub osobowo-towarowe i towarowo-osobowe, na bazie podwozia samochodu osobowego oraz motocykle mające ważne dokumenty uprawniające do poruszania się po drogach publicznych RP i spełniające wymogi regulaminowe Gry.

4.2. Samochody oraz Motocykle dopuszczone do udziału w Grze będą sklasyfikowane w klasyfikacji generalnej, niezależnie od pojemności skokowej silnika.

5. Badania kontrolne /BK/ i oznakowanie samochodów biorących udział w imprezie:

5.1. Zgłoszone do Gry pojazdy muszą być przedstawione do BK w miejscu i czasie podanym przez organizatora. Z samochodem/motocyklem na BK muszą się stawić członkowie załogi.

5.2. Spóźnienie na BK powyżej 30 min. powoduje wykluczenie załogi z rajdu.

5.3. Pojazd nie spełniający wymogów regulaminu Gry nie zostanie dopuszczony do startu – wykluczony z Gry.

5.4. Pojazd przedstawiony do BK musi być oznakowany numerami startowymi zgodnie z zaleceniami organizatora.

5.5. Pojazd musi być sprawny technicznie, a kierowca obowiązany jest przedstawić wszystkie dokumenty uprawniające do kierowania pojazdem i dopuszczające go do ruchu po drogach publicznych.

6. Obowiązki załóg:

6.1. Przez podpisanie zgłoszenia do udziału w GRZE załoga zobowiązuje się do podporządkowania się przepisom niniejszego regulaminu oraz poleceniom i instrukcjom wydanym przez władze GRY zarówno poprzez komunikaty jak i inne formy przekazu.

6.2. Pod rygorem niedopuszczenia do startu lub wykluczenia z Gry, każda załoga zobowiązana jest do:

- obecności na odprawie uczestników i zgłoszenia się do BK;

- kolejnego odbycia wszystkich prób zręcznościowych określonych w trasie GRY

6.3. Załoga we własnym zakresie powinna umieścić na przednich drzwiach lub tylnych bocznych szybach samochodu tablice rajdowe i numery startowe dostarczone przez organizatora.

7. Porządek i bezpieczeństwo w czasie GRY:

7.1. Uczestnicy GRY zobowiązani są do bezwzględnego podporządkowania się poleceniom służby porządkowej.

7.2. Uczestnicy są normalnymi użytkownikami dróg publicznych RP i muszą przestrzegać obowiązujących na drogach publicznych RP zasad i przepisów. Za ich naruszenie odpowiada kierujący pojazdem, a w przypadkach wyjątkowych - również pilot.

7.3. Sędziowie znajdujący się w losowych punktach trasy mogą sprawdzać respektowanie zasad niniejszego regulaminu. Załoga jest zobowiązana do poddania się kontroli pod rygorem dyskwalifikacji.

8. Ubezpieczenie:

8.1. Wszyscy uczestnicy obowiązani są mieć obowiązkowe ubezpieczenie OC i NW. Wszelkie szkody spowodowane przez załogę w trakcie trwania GRY pokrywane będą z ubezpieczenia kierowcy. Każdy zawodnik i/lub kierowca bierze udział w rajdzie na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty zawodników oraz osób trzecich powstałe z ich winy podczas rajdu.

8.2. Przez fakt podpisania zgłoszenia zawodnik i/lub kierowca zrzeka się wszelkich praw do dochodzenia odszkodowań w związku z wypadkami, które mogą się zdarzyć podczas rajdu. Zrzeczenie to dotyczy organizatora, osób oficjalnych oraz innych zawodników i/lub kierowców.

9. Udzielanie pomocy:

Uczestnicy zobowiązani są do udzielenia pomocy innym uczestnikom i użytkownikom dróg w razie zauważenia wypadku. Obowiązek udzielenia pomocy ogranicza się do wypadków, w konsekwencji których uczestnicy doznali obrażeń powodujących zagrożenie życia lub zdrowia.

10. Przepisy drogowe:

Uczestników obowiązuje przestrzeganie przepisów ruchu drogowego obowiązujących na terenie RP, a w szczególności przepisów dotyczących ograniczenia prędkości na obszarze zabudowanym.

Fakt przekroczenia przepisów drogowych stwierdzony przez Policję lub przedstawicieli GRY - będzie karane punktami:

- za pierwsze przekroczenie – 120 pkt.
- za drugie przekroczenie - 240 pkt.
- za trzecie przekroczenie – wykluczenie z GRY.

Ponadto organizator zastrzega sobie prawo do stosowania dodatkowych sankcji (z karą wykluczenia włącznie) w przypadku stwierdzenia nieprzepisowego i niesportowego zachowania zawodnika.

11. Warunki określające imprezę GRA „RAJD MARZANNY 2016”:

GRA zawiera:

- punkty zagadki – PZ,
- punkty zagadki specjalne – PZS,
- próby zręcznościowe – PZ,
- zadania dodatkowe - ZD.

12. Kary:

12.1. Spóźnienie się na start powyżej 5 minut – wykluczenie.

12.2. Kary za przekroczenia drogowe - jak w pkt. 10.

12.3. Zgubienie karty drogowej – wykluczenie.

12.4. Nanoszenie własnych poprawek i notatek na kartę drogową – wykluczenie.

13. Odpowiedzialność organizatora:

Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody wynikłe podczas trwania GRY, zarówno w stosunku do załóg i ich sprzętu, jak i spowodowane przez nich szkody i straty w stosunku do osób trzecich i ich mienia. Zawodnicy startują w imprezie na własne ryzyko i, podpisując kartę zgłoszenia, przejmują na siebie odpowiedzialność za wyrządzone szkody.

14. Dyscyplina podczas trwania imprezy:

Organizator może ukarać załogę za brak dyscypliny sportowej. Za niesportowe zachowanie lub niezastosowanie się do poleceń Organizatora, lub innych osób funkcyjnych – 100 pkt. karnych, a w przypadkach innych – wykluczenie z GRY.

15. Klasyfikacja i nagrody:

15.1. Klasyfikacją zostaną objęte wszystkie załogi, które uzyskają punktację za wszystkie próby. Najwyższa ilość punktów decyduje o zwycięstwie w rajdzie.

15.2. W razie równej ilości punktów o miejscu decydują wyniki prób zręcznościowych.

15.3. Najlepszym załogom zostaną przyznane puchary i dyplomy.

16. Punktacja:

16.1. Punktacja zgodnie z regulaminem Turystycznego Pucharu Pomorza Zachodniego

https://www.pzm.pl/pliki/zo/szczecin/2017/regulamin_tppz_2017.pdf

17. Protesty:

17.1. Każdy protest musi być złożony na piśmie w biurze Organizatora

17.2. Prawo do złożenia protestu przysługuje wyłącznie uczestnikom, którzy ukończą imprezę.

17.3. Protesty i zażalenia w sprawie wykroczeń regulaminowych mogą być kierowane do Organizatora wyłącznie na piśmie, w terminie 30 minut od chwili opublikowania wyników prowizorycznych. Protesty dotyczące ostatecznej klasyfikacji i protesty zbiorowe nie będą przyjmowane.

17.4. Do protestu dołączona musi być kaucja, która wynosi 200% wpłaconego wpisowego. Kaucja podlega zwrotowi w przypadku uznania protestu. Protest będzie rozpatrzony przez Organizatora.

18. Przepisy końcowe:

18.1. Organizator zastrzega sobie prawo do właściwej interpretacji niniejszego regulaminu, wydawania instrukcji dodatkowych oraz komunikatów, stanowiących integralną część regulaminu uzupełniającego.

18.2. W sprawach, które nie zostały ujęte niniejszym regulaminem, obowiązuje:

- prawo o ruchu drogowym;

- ogólne założenie organizacyjne i regulaminowe dotyczące rozgrywania prób punktowych w imprezach samochodowych.

18.3. Odbiór książki drogowej– przed rozpoczęciem imprezy podczas odprawy

19. Odpowiedzialność Zawodnika:

Podpisując odbiór dokumentów (Regulaminu, Książki Drogowej, numerów startowych, naklejek rajdowych) zawodnik zobowiązuje się do bezwzględnego przestrzegania zapisów powyższego regulaminu.